

1) Napisati c aplikaciju koja vrši parsiranje unetog stringa. String koji treba parsirati prima se prilikom pokretanja programa, što je ilustrovano u nastavku (13 bodova):

Pokretanje programa u linux terminalu:

```
./parsiranje nestoveoliko nestomalo uzaludno opcija
```

Iz prethodnog primera se vidi da program može da primi više stringova koji će u zavisnosti od parametra "opcija" biti obrađeni na sledeći način:

- opcija = 1 - sva slova iz string-a prebaciti u velika slova. (3 boda)
- opcija = 2 - sortirati slova iz stringa po abecednom redu. (4 boda)
- opcija = 3 - izbaciti iz stringa sve brojeve (3 boda)
- opcija = 4 - proveriti da li je string palindrom (3 boda)

Parametar opcija se uvek nalazi na poslednjem mestu prilikom pokretanja programa. Rezultat obrade ispisati u terminalu.

2) Za svaku od opcija implementirati posebnu funkciju u posebnom .c fajlu, takođe sve funkcije deklarirati u jednom .h fajlu (slično kao u zadatku 1 sa vežbi 2). U zavisnosti od parametra "opcija" u main programu pozvati određenu funkciju.

**\*\*Izgled header fajla\*\***

```
int all_caps (char *str_array); // sva slova pretvoriti u velika slova
int sort_letters (char * str_array); // sortirati slova po abecednom redu
int no_numbers (char * str_array); // iz string-a izbaciti sve brojeve
int palindrom_check (char * std_array) // proveriti da li je uneti string palindrom
```