

1) Napisati c aplikaciju koja vrši parsiranje unetog stringa. String koji treba parsirati prima se prilikom pokretanja programa, što je ilustrovano u nastavku (30 bodova):

Pokretanje programa u linux terminalu:

```
./parsiranje nestoveliko nestomalo uzaludno opcija
```

Iz prethodnog primera se vidi da program može da primi više stringova koji će u zavisnosti od parametra "opcija" biti obrađeni na sledeći način:

- opcija = 1 - sva slova iz string-a prebaciti u mala slova. (8 boda)
- opcija = 2 - U svakom prosleđenom stringu proveriti da li postoji sekvenca od pet uzastopnih različitih karaktera (npr: aassdd**ergfmr**), ukoliko postoji ispisati samo tu sekvencu, u suprotnom ispisati "ne postoji". (8 boda)
- opcija = 3 - izbaciti iz stringa sve karaktere sem brojeva i sortirati ih u rastućem poretku (8 boda)
- opcija = 4 - proveriti da li je string palindrom (6 boda).

Parametar opcija se uvek nalazi na poslednjem mestu prilikom pokretanja programa. Rezultat obrade ispisati u terminalu.

2) Za svaku od opcija implementirati posebnu funkciju u posebnom .c fajlu, takođe sve funkcije deklarirati u jednom .h fajlu (slično kao u zadatku 1 sa vežbi 2). U zavisnosti od parametra "opcija" u main programu pozvati određenu funkciju. (10p)

**\*\*Izgled header fajla\*\***

```
int small_caps (char *str_array); // sva slova pretvoriti u mala slova slova
int letter_sequence (char * str_array); // pronaći sekvencu od 5 različitih
karaktera
int only_numbers_sort (char * str_array); // iz string-a izbaciti sve karaktere sem
brojeva i sortirati ih
int palindrom_check (char * str_array) // proveriti da li je uneti string palindrom
```