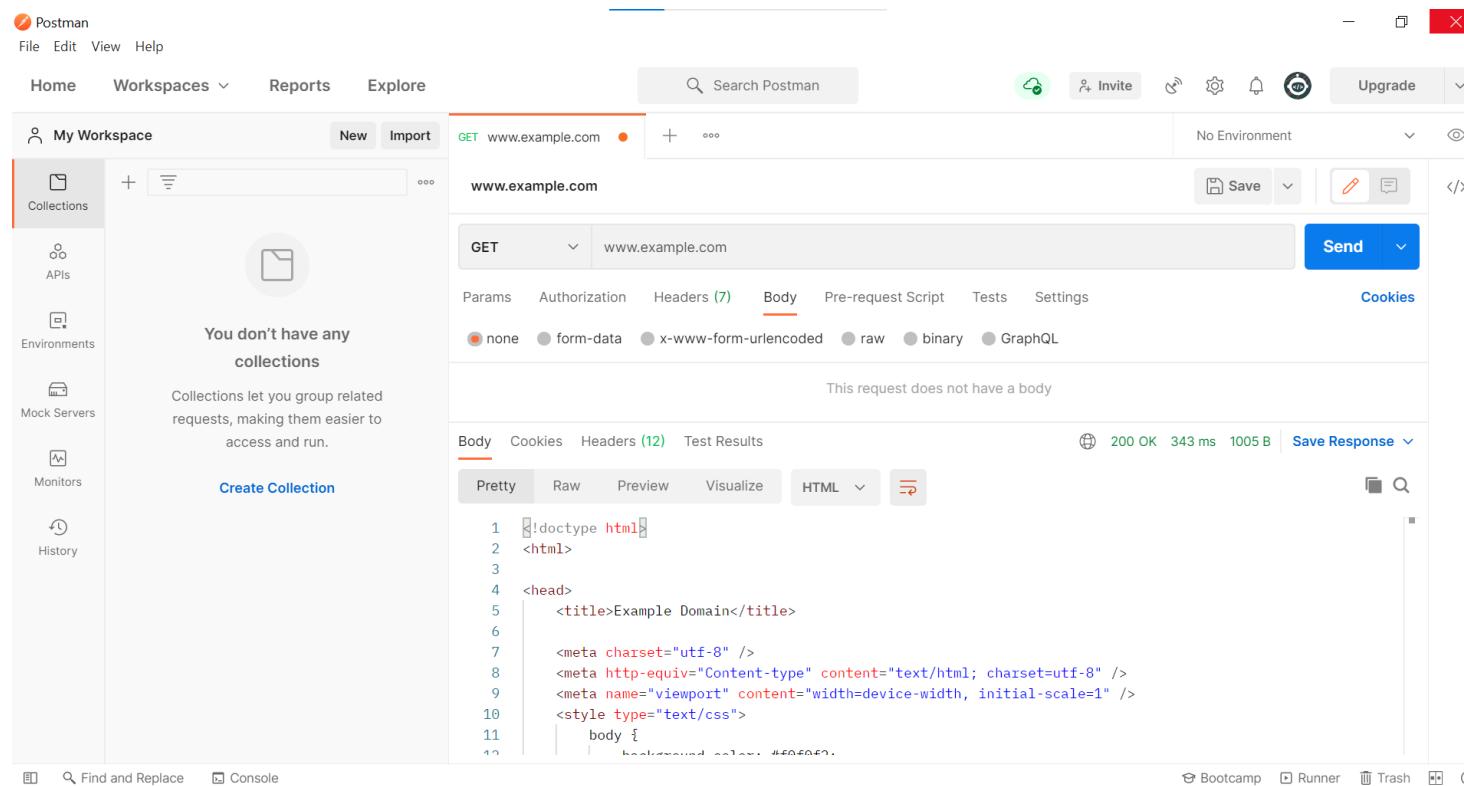


ESP32 kao web klijent:
prosleđivanje podataka cloud
aplikaciji



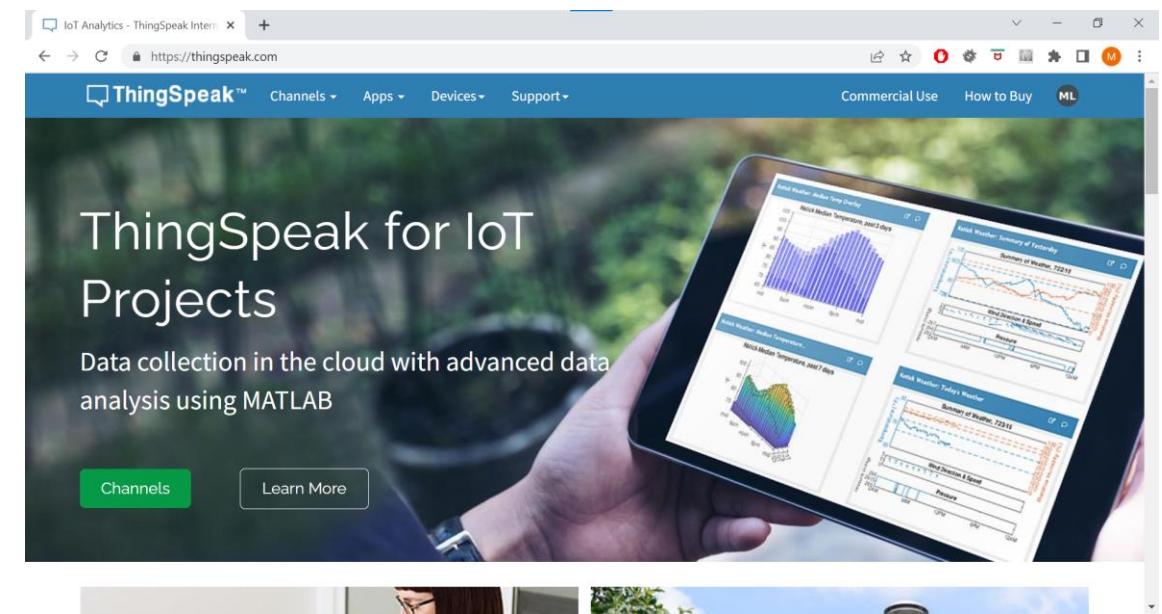
Postman

- Pomoćna aplikacija koja olakšava testiranje i razvoj WEB API-ja: Postman
<https://www.postman.com/downloads/>
- Moguće je koristiti desktop ili web varijantu (uz otvaranje korisničkog naloga)



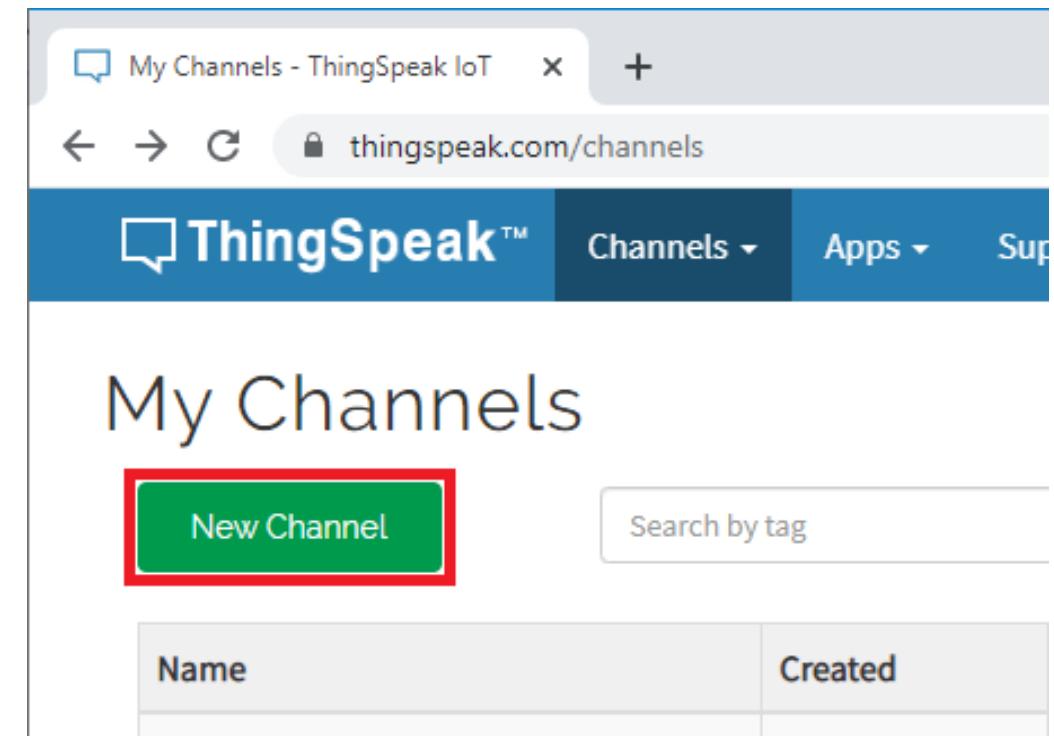
ThingSpeak

- ThingSpeak (<https://thingspeak.com/>) je cloud platforma prilagođena IoT aplikacijama
- Moguće je kreiranje besplatnog naloga sa ograničenom funkcionalnošću, ili korišćenje plaćenih servisa namenjenih profesionalnim aplikacijama



Korišćenje ThingSpeak cloud servisa

1. Otići na <https://thingspeak.com/> i kreirati besplatan korisnički nalog
2. Otvoriti karticu *Channels*
3. Kreirati novi kanal korišćenjem opcije *New Channel* i dodeliti mu naziv



Podešavanja kanala

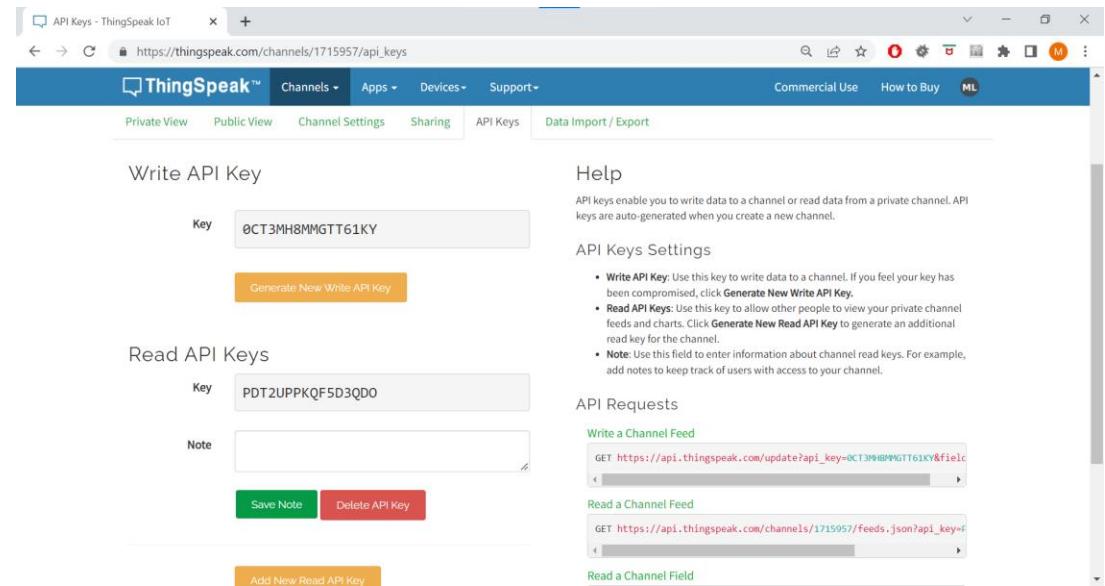
- Svrha kanala je skladištenje podataka koji stižu na ThingSpeak cloud aplikaciju
- Svaki kanal sadrži 8 polja koja mogu da skladište proizvoljan tip podataka, plus dodatna polja koje sadrže dodatne informacije o lokalizaciji i statusu podataka

The screenshot shows the ThingSpeak channel settings page for a channel named "UES". The top navigation bar includes links for "Channels", "Apps", "Devices", and "Support". Below the header, the channel name "UES" is displayed, along with its "Channel ID: 1715957", "Author: mwa000026354280", and "Access: Public". A navigation bar at the top of the settings section includes "Private View", "Public View" (which is selected), "Channel Settings", "Sharing", and "API Keys". The "Channel Settings" section displays the following information:

- Percentage complete: 30%
- Channel ID: 1715957
- Name: UES
- Description: (empty text area)
- Field 1: Temperatura (checkbox checked)
- Field 2: Pritisak (checkbox checked)
- Field 3: Vlaznost (checkbox checked)

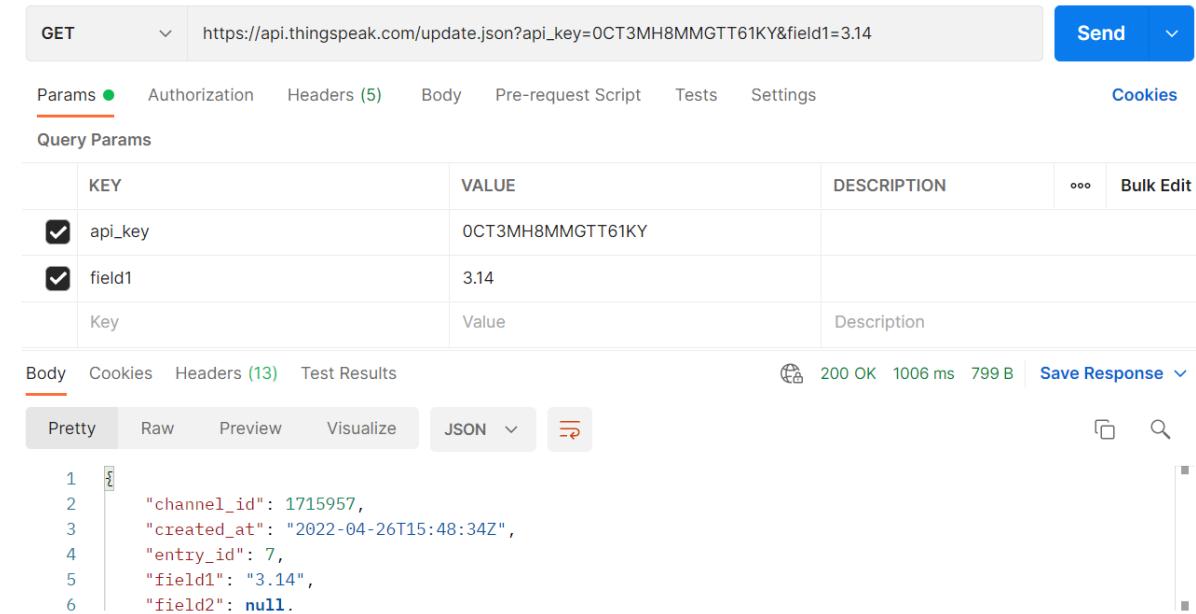
ThingSpeak API

- Unutar kartice API keys, nalaze se ključevi koji se koriste prilikom posleđivanja podataka kanalu, ili čitanja podataka sa njega (ukoliko je kanal privatni)
- Ključevi se automatski generišu prilikom kreiranja kanala, ali mogu se naknadno ponovo generisati ukoliko se pojavi potreba za tim
- U okviru iste kartice objašnjen je način korišćenja API-ja posleđivanjem odgovarajućih HTTP zahteva



Slanje novih podataka na ThingSpeak

- Podaci se prosleđuju na kanal prosleđivanjem GET zahteva iz klijentske aplikacije (npr. Postman)
- Bazni URL je <https://api.thingspeak.com/update>, a parametri su enkodovani u URL
- Od obaveznih parametara, zahtev mora sadržati API ključ i par ID polja – vrednost
- Dozvoljeni su i dodatni parametri u skladu sa tehničkom dokumentacijom:
<https://www.mathworks.com/help/thingspeak/writedata.html>



The screenshot shows the Postman interface with a GET request to `https://api.thingspeak.com/update.json?api_key=0CT3MH8MMGTT61KY&field1=3.14`. The 'Params' tab is selected, showing two parameters: `api_key` with value `0CT3MH8MMGTT61KY` and `field1` with value `3.14`. The 'Body' tab shows a JSON response with fields `channel_id`, `created_at`, `entry_id`, `field1`, and `field2`.

KEY	VALUE	DESCRIPTION	...	Bulk Edit
api_key	0CT3MH8MMGTT61KY			
field1	3.14			

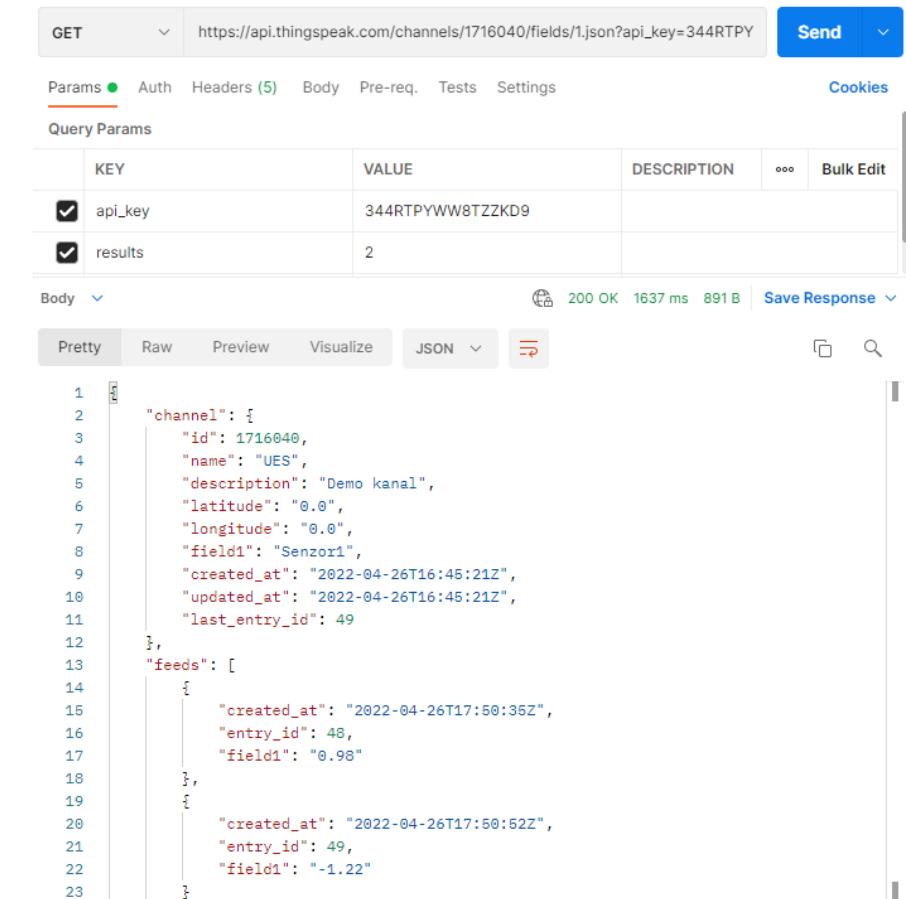
Key	Value	Description

```
1 {  
2   "channel_id": 1715957,  
3   "created_at": "2022-04-26T15:48:34Z",  
4   "entry_id": 7,  
5   "field1": "3.14",  
6   "field2": null.  
}
```

Preuzimanje podataka sa ThingSpeak

- ThingSpeak API pored upisa omogućava i preuzimanje pristiglih podataka
- U tu svrhu koristi se GET zahtev sledećeg formata:
https://api.thingspeak.com/channels/xxx/fields/1.json?api_key=yyy&results=2
- Pri tome, “xxx” označava ID kanala, a “yyy” API ključ za operaciju čitanja, u slučaju da je kanal privatni. U slučaju javnog kanala, API ključ za čitanje nije potreban
- Dodatne opcije u vezi sa čitanjem podataka dostupne su u dokumentaciji:

<https://www.mathworks.com/help/thingspeak/readfield.html>

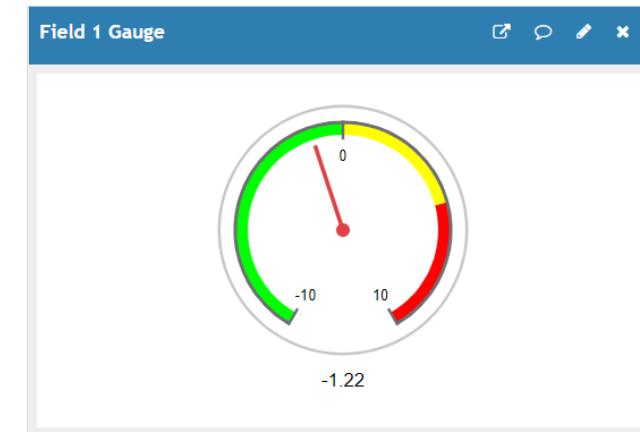
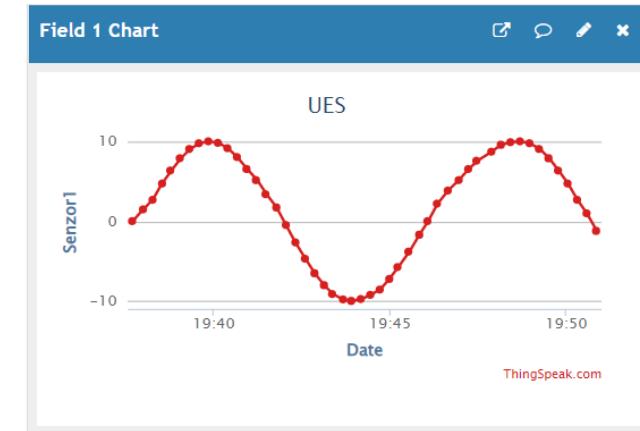


The screenshot shows a POSTMAN interface with a successful API call. The URL is https://api.thingspeak.com/channels/1716040/fields/1.json?api_key=344RTPYWW8TZZKD9. The response status is 200 OK, with a response time of 1637 ms and a size of 891 B. The response body is a JSON object containing the channel information and two feed entries.

```
1 "channel": {  
2     "id": 1716040,  
3     "name": "UES",  
4     "description": "Demo kanal",  
5     "latitude": "0.0",  
6     "longitude": "0.0",  
7     "field1": "Senzori1",  
8     "created_at": "2022-04-26T16:45:21Z",  
9     "updated_at": "2022-04-26T16:45:21Z",  
10    "last_entry_id": 49  
11 },  
12 "feeds": [  
13     {  
14         "created_at": "2022-04-26T17:50:35Z",  
15         "entry_id": 48,  
16         "field1": "0.98"  
17     },  
18     {  
19         "created_at": "2022-04-26T17:50:52Z",  
20         "entry_id": 49,  
21         "field1": "-1.22"  
22     }  
23 ]
```

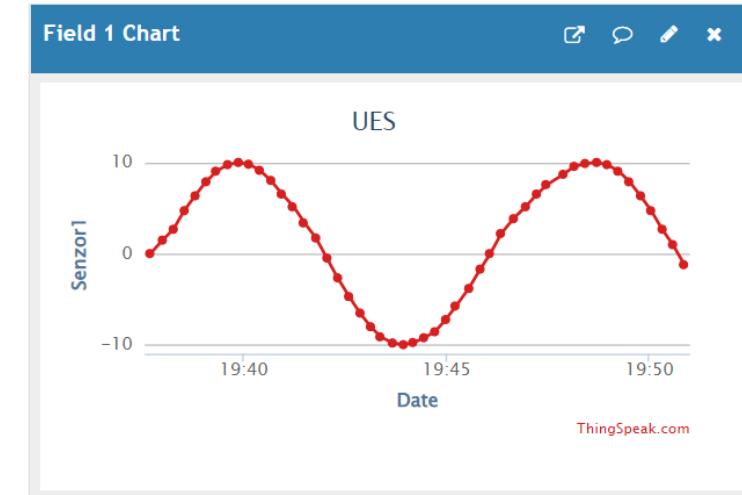
Vizualizacija podataka

- Cloud platforme prilagođene IoT aplikacijama uobičajeno nude mogućnost kreiranja *dashboarda* koji se sastoje od grafičkih elemenata za vizualizaciju pristiglih potataka (*widgets*)
- U okviru ThingSpeak platforme, ovakvi elementi su dostupni u okviru kartice ***Private View***
- Widget se povezuje sa odgovarajućim poljem u okviru kanala, uz zadavanje dodatnih opcija koje dodatno određuju njegov izgled i funkcionalnost



Zadaci za vežbu

- Napisati program za ESP32, koji korišćenjem **ThingSpeak** prosleđuje vrednosti cloud aplikaciji, prateći pozive HTTP zahteva na istovetan način kao što je opisano na prethodnim slajdovima.
- Modifikovati program tako da kontinualno prosleđuje vrednosti promenljive Senzor1 koja prati sinusnu funkciju sa intervalom od 256 tačaka i opsegom vrednosti [-10, 10]. Promena vrednosti promenljive u vremenu prikazana je na slici:



- Napisati program za ESP32 koji na OLED displeju iscrtava grafik koji sadrži vrednosti poslednjih 10 tačaka prosleđenih **ThingSpeak** kanalu.