

## Programiranje u assembleru za Edulent

1. Napisati program koji realizuje petlju koja se ponavlja 100 puta.
2. Napisati program koji realizuje dve (ugneždene) petlje od kojih se svaka ponavlja 10 puta (ukupno 100 prolaza)
3. Napisati program koji omogućava izračunavanje sume 4 broja zadata u DATA delu, pri čemu rezultat nije ograničen na jedan bajt, nego može biti i dvobajtan (paziti na prenos).
4. U DATA delu zadate su vrednosti brojeva X i Y, pri čemu se obe vrednosti mogu predstaviti sa 4 bita (ograničene su na opseg od 0 do 15). Napisati program koji množi vrednosti X i Y i smešta rezultat u promenljivu Z koja je takođe u DATA delu.
5. Dvocifreni decimalni broj je zadat tako što su cifra desetica i cifra jedinica predstavljene posebnim promenljivima X10 i X1 u DATA delu. Napisati program koji računa vrednost broja i smešta ga u promenljivu Y koja je takođe u DATA delu.
6. Dva dvocifrena decimalna broja su zadata ciframa desetica i jedinica na isti način kao u prethodnom zadatku (za prvi broj zadaju se vrednosti X10 i X1, a za drugi Y10 i Y1). Napisati program koji vrši sabiranje ovih brojeva i vraća rezultat u istom formatu (Z100 – cifra stotina rezultata, Z10 - cifra desetica rezultata, Z1 – cifra jedinica rezultata).
7. U DATA delu je zadata promenljiva X. Napisati program koji vraća:
  - a) broj jedinica binarnog zapisa broja X
  - b) broj nula binarnog zapisa broja X
8. 8-bitni binarni broj je zadat tako što je svaki bit zadat u okviru niza od 8 bajtova u DATA delu, pri čemu svaki član niza ima vrednost 0 ili 1. Napisati program koji izračunava njegovu vrednost i smešta je u promenljivu RES.