

VEŽBA 1

Pregled

Jedan od klasičnih, ali i danas veoma aktuelnih pristupa računaru jeste *shell*. To je interpreter komandi koje korisnik zadaje preko tastature, a celokupna komunikacija se obavlja tekstualnim putem preko terminala. U savremenim uslovima terminal je obično simuliran u okviru grafičkog radnog okruženja.

Osim što može da neposredno izvršava korisnikove komande, shell može da izvršava i unapred napisane nizove komandi. Komandama se pridružuju i promenljive i upravljačke strukture, pa ovakvi nizovi komandi poprimaju oblik pravih programa koji se uobičajeno nazivaju *skriptovima*. Skriptovi su uvek u formi tekstualnog fajla i za razliku od drugih programskih jezika ne prevode se na mašinski jezik. Tema ove i nekoliko narednih vežbi biće shell skriptovi i to pod verzijom shell-a poznatim kao *bash*. Bash je trenutno najrasprostranjeniji shell na Linux platformama.

Zadaci

1. Napisati skript koji na standardnom izlazu (konzoli) ispisuje poruku po izboru (npr. *Hello World, shell!*). Skript treba da je moguće pozvati navođenjem imena skripta kao komande.
2. Napisati skript koji na standardnom izlazu ispisuje vrednost promenljive *SVAR*. Prethodno se promenljiva definiše neposrednim zadavanjem komande dodele shell-u. Radi li skript kako je zamišljeno? Šta nedostaje? Popraviti tako da radi kako je zamišljeno.
3. Napisati skript koji svoj prvi argument (parametar sa komandne linije) ispisuje 3 puta na standardni izlaz. Preusmeriti standardni izlaz na fajl. Koristiti odgovarajuće navodnike za navođenje strignova koji sadrže znakove za prazna mesta. Promeniti skript tako da 3 puta ispisuje prvi argument u formi *- 1. argument je: <argument br. 1>*.
4. Napisati skript koji sadržaj svog standardnog ulaza dodeljuje promenljivoj *STI*, a onda ga ispisuje 3 puta. Generisati test fajl sa proizvoljnim tekstom. Obavezno testirati i korišćenjem preusmeravanja standardnog ulaza i operacijom pajpovanja (`|`).