

- 1) Napisati c aplikaciju koja vrši parsiranje unetog stringa. String koji treba parsirati prima se prilikom pokretanja programa, što je ilustrovano u nastavku (13 bodova):

Pokretanje programa u linux terminalu:

```
./parsiranje nestoveliko nestomalo uzaludno opcija
```

Iz prethodnog primera se vidi da program može da primi više string-ova koji će u zavisnosti od parametra "opcija" biti obrađeni na sledeći način:

- opcija = 1 - sva slova iz string-a prebaciti u velika slova (3 boda)
- opcija = 2 - u svakom stringu pronaći slovo koje se najviše puta ponavlja i ispisati ga u terminalu. (4 boda)
- opcija = 3 - izbaciti iz stringa sva slova (3 boda)
- opcija = 4 - proveriti da li je string palindrom (3 boda)

Parametar opcija se uvek nalazi na poslednjem mestu prilikom pokretanja programa. Rezultat obrade ispisati u terminalu.

- 2) Za svaku od opcija implementirati posebnu funkciju u posebnom .c fajlu, takođe sve funkcije deklarirati u jednom .h fajlu (slično kao u zadatku 1 sa vežbi 2). U zavisnosti od parametra "opcija" u main programu pozvati određenu funkciju.

****Izgled header fajla****

```
int all_caps (int *str_array); // sva slova pretvoriti u velika slova
int most_common_letter (char * str_array); // pronaći slovo koje se najviše puta ponavlja
int no_letters (char * str_array); // iz string-a izbaciti sva slova
int palindrom_check (char * str_array) // proveriti da li je uneti string palindrom
```

Napisati Makefile pomoću koga bi se izvršilo kompajliranje. Napisati makefile tako da se prilikom rekompajliranja kompajliraju samo oni fajlovi u kojima su izvršene promene (7 bodova).