

Napisati C aplikaciju koja kontroliše drajvere za LED, prekidače i tastere.

Inicijalno je uključena samo jedna dioda.

LED3	LED2	LED1	LED0
izgašena	izgašena	izgašena	uključena

Pritiskom na taster BUTTON0, se uključena dioda postavlja u krajnji desni položaj

Pritiskom na taster BUTTON1, se uključena dioda pomera za X mesta u desno.

Pritiskom na taster BUTTON2, se uključena dioda pomera za X mesta u levo.

Pritiskom na taster BUTTON3, se uključena dioda postavlja u krajnji levi položaj.

X se određuje pomoću prekidača SWITCH0 i SWITCH1.

SWITCH1	SWITCH0	X
0	0	0
0	1	1
1	0	2
1	1	3

Ukoliko se upaljena dioda pomeri van opsega, radi se rotiranje, tj pojavljuje se na drugoj strani.