

Test pitanja za vežbu

1. Skraćenica SBC znači:

- Simple Business Computer
- Small Basic Coding
- Single Board Computer
- Store Based Computing

2. Izbaci uljeze sa liste verzija RPi:

- 2B
- B+
- C
- Zero
- 5
- 3B
- 4

3. U skraćenici RPi se Pi pojavljuje kao:

- sinonim za broj 3,14
- analogija sa engleskom reči Pie
- analogija sa programskim jezikom Python
- zbog sličnosti sa filmom "Life of Pi"

4. Koji iskaz je netačan u vezi rada sa RPi:

- sa RPi se može raditi putem SSH
- sa RPi se može raditi bootovanjem OS sa microSD kartice
- RPi je moguće povezati preko USB porta sa drugim RPi
- neke RPi je moguće bootovati preko Etherneta

5. Za uredjeni par (napon, max sink struja) GPIO pinova RPi važi

- 5 V, 16mA
- 3.3 V, 16 mA
- 5 V, 50 mA
- 3.3 V, 50 mA

6. Kod 1-Wire komunikacije nema sledeće komande:

- write 0
- presence
- write 1
- sense
- reset
- read

7. Izaberi uljeza koji ne spada tu za 1-Wire magistralu:

- open-drain* veza uređaja
- multidrop
- klijent-server
- master-slave
- ožičeno I

8. Odaberi netačan odgovor. Serijski protokoli dostupni preko GPIO su:

- SPI
- I2C
- USB
- UART
- 1-Wire

9. Kod SIRC protokola se koristi sledeća modulacija:

-QPSK

-QAM

-PWM

-FSK

10. SIRC koristi:

-7-bitni kod

-5-bitni kod

-12-bitni kod

-ASCII kod

11. Označi tačne iskaze u vezi LCD-a

-upravljanje LCD ćelijom je moguće pomoću DC napona

-LCD-om je moguće direktno upravljati

-multipleksno upravljanje smanjuje potreban broj pinova

-ćelijom LCD se strujno upravlja

12. Izbaci uljeza. LCD sadrži:

-DDRAM

-CGRAM

-CGROM

-DDROM

13. Kod LCD-a specijalne karaktere je moguće realizovati u:

-DDRAM

-CGRAM

-CGROM

-DDROM

14. Označi netačne iskaze u vezi LCD-a:

- svi LCD-ovi imaju pozadinsko osvetljenje
- paralelni 4-bitni mod koristi samo 4 pina za povezivanje
- nekada se koristi paralelni 9-bitni mod
- prilikom inicijalizacije LCD se ne koriste uobičajene komande već specijalne

15. Označi iskaze koji važe za I2C

- u pitanju je master-slave komunikacija
- koristi 5-bitnu adresu
- koristi se dvožična veza (SDA i SCL)
- I2C magistrala bolje radi bez pull-up otpornika

16. Za SPI važi:

- u pitanju je četvorožičana komunikacija
- realizuje half-duplex vezu
- koristi master-slejev
- ne može da se koristi više od 1 slejva

17. WIMP je:

- windows is mouse pointed
- windows icons menus pointer
- when I move pointer
- windows idealistic multimedia protocol

18. Izbaci uljeza. GUI sadrži sledeće bitne delove:

- mehanizam za navigaciju
- mehanizam unosa informacija od strane korisnika
- izlazni mehanizam
- backup mehanizam

19. Za Qt važi:

- da je crossplatform radno okruženje
- koristi signale i slotove
- koristi emitere i pajpove
- nije objektno orijentisan

20. Označi tačne iskaze u vezi signala i slotova:

- Signali se pojavljuju kao posledica nekog događaja
- Signali i slotovi su mehanizam komunikacije među objektima GUI
- Slot služi za bolji opis signala
- Signal ne može biti definisan od strane korisnika

21. Označi tačne odgovore. Mogući su sledeći objekti GUI u Qt:

- ima samo jedan signal
- ima samo jedan slot
- ima po jedan signal i jedan slot
- ima više signala, a nema slotova
- ima više slotova, a nema signala

22. Označi primere signala u Qt

- pritisak tastera
- promena vrednosti slajdera
- postavka vrednosti slajdera
- ispis novog teksta na tasteru

23. Označiti zlatna pravila pri projektovanju GUI:

- Omogućiti korisniku kontrolu
- Minimizirati potrebu korisnika za kratkotrajnim pamćenjem

-Konzistentnost interfejsa

-Što jednostavnije je uvek bolje

24. Označiti na koje elemente se GUI najčešće deli:

Gornji deo (navigacija)

Srednji deo (glavni radni deo)

Donji deo (poruke)

Pozadinski deo (funktionalni deo)

25. Koje su osnovne tri vrste prozora:

-jednodokumentni (single-document interface, SDI)

-sa više dokumenata (multiple-document interface, MDI)

-na bazi dijaloga (dialog-based)

-na bazi boja (color-based)

26. Projektovanje GUI sastoji se od projektovanja:

-navigacije

-ulaznih elemenata

-izlaznih elemenata

-prelaznih elemenata

27. Upariti vrste menija sa objašnjenjem:

glavni meni (menu bar) – lista komandi na vrhu ekrana

padajući meni (drop-down menu) – pojavljuje se odmah ispod glavnog menija i nestaje nakon korišćenja

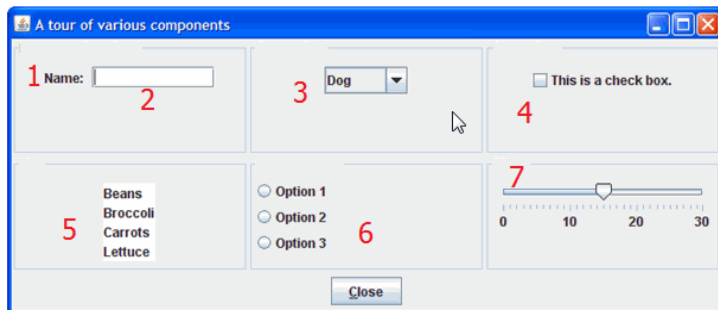
iskačući meni (pop-up menu) – iskače po pozivu i može da se pomera po ekranu, nestaje nakon korišćenja

meni u obliku kartoteke (tab menu) – meni sa više kartica od kojih svaka predstavlja po jednu stranicu

linije alata (tool bars) – meni sa dugmićima, obično ikonama

28. Označi tačne tvrdnje. Tezina procesiranja vizuelne scene u mozgu:

- zavisí od kompleksnosti vizuelne scene
- zavisí od prethodne memorije u kontekstu vizuelne scene
- ne zavisí od broja jedinstvenih elemenata scene
- se olakšava animacijama



29. Data je slika sa različitim okvirima sa opcijama označeno crvenim brojevima (1-7). Potrebno je povezati brojeve sa adekvatnim opisom:

labela

tekstualno polje

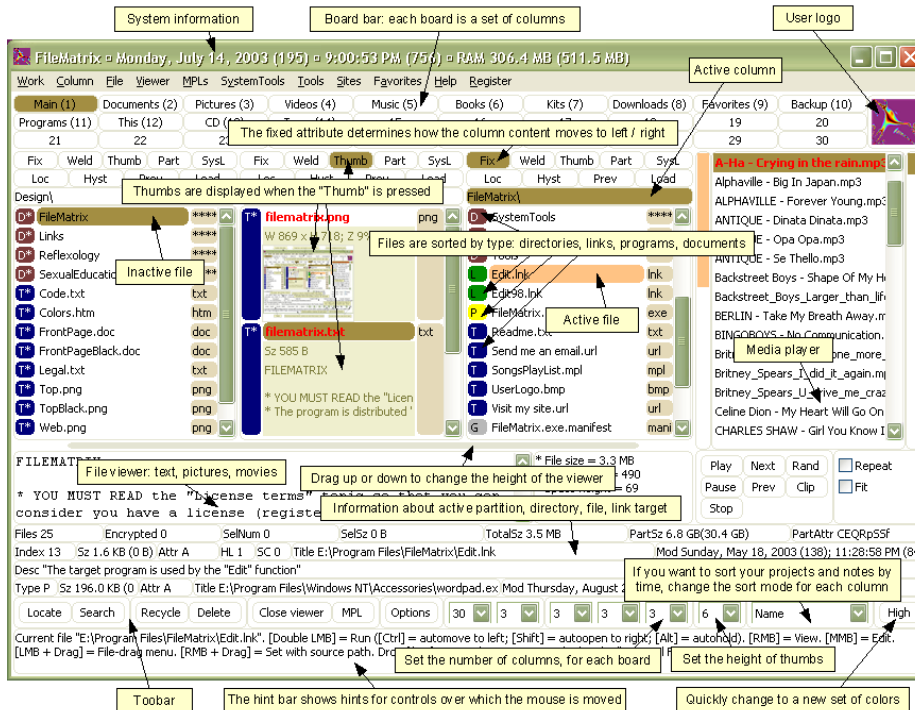
kombo box

lista

radio dugmići

polje za čekiranje

slajder



30. Na slici je prikazan kompleksan GUI. Označi tačnu tvrdnju:

- Ovakav GUI je dobar za početnike
- Ovakav GUI može biti koristan za napredne korisnike
- ovo je poželjan oblik GUI jer se sve nalazi u jednom prozoru
- nikad nije korisna ovako kompleksna scena

31. U okviru sekvencijalnosti, označi one osobine GUI koje je bolje omogućavaju:

- izdvojeni elementi u odnosu na grupisane
- slika u odnosu na tekst
- svetli delovi u odnosu na tamne
- mali elementi u odnosu na velike

32. Označiti osnovne tipove grupisanja elemenata GUI

- prосто grupisanje
- grupisanje u box-eve
- grupisanje pozadinom

-grupisanje brzinom procesiranja